

# 申請者向け操作マニュアル

---

＜飛行許可・承認／飛行計画通報＞

## 12. 飛行経路作成時における 地図作成方法

---

# 目次

01.はじめに（地図データを作成する皆様へ）	・・・・・・・・・・・・・・・・	p.12-2
02.飛行許可承認・飛行計画通報画面からの画面遷移について	・・・・・・・・・・・・・・・・	p.12-3
03.地図情報を作成する場所を検索する	・・・・・・・・・・・・・・・・	p.12-4
04.地図上に飛行経路・飛行範囲を描画する （多角形で描画する方法）	・・・・・・・・・・・・・・・・	p.12-5
05.地図上に飛行経路・飛行範囲を描画する （円で描画する方法）	・・・・・・・・・・・・・・・・	p.12-6
06.地図上に飛行経路・飛行範囲を描画する （バッファラインで描画する方法）	・・・・・・・・・・・・・・・・	p.12-7
07.補助者の描画方法	・・・・・・・・・・・・・・・・	p.12-8
08.観客席等の人工物の描画方法	・・・・・・・・・・・・・・・・	p.12-9
09.テキストの作成方法	・・・・・・・・・・・・・・・・	p.12-10
10.飛行経路／飛行範囲の編集方法（多角形の場合）	・・・・・・・・・・・・・・・・	p.12-11
11.飛行経路／飛行範囲の編集方法（円の場合）	・・・・・・・・・・・・・・・・	p.12-13
12.飛行経路／飛行範囲の編集方法（バッファラインの場合）	・・・・・・・・・・・・・・・・	p.12-15
13.補助者の編集方法	・・・・・・・・・・・・・・・・	p.12-17
14.観客席等の人工物の編集方法	・・・・・・・・・・・・・・・・	p.12-18
15.テキストの編集方法	・・・・・・・・・・・・・・・・	p.12-19
16.図形やオブジェクトを削除する方法	・・・・・・・・・・・・・・・・	p.12-20

## 01.はじめに（地図データを作成する皆様へ）

- ドローン情報基盤システムでは、飛行許可承認申請および飛行計画通報時地図情報を作成します。
- 地図データの作成方法は、飛行許可承認申請および飛行計画通報共通となります。
- 本マニュアルは、飛行許可承認申請の各種操作マニュアルおよび飛行計画通報の各種マニュアルと合わせてご利用ください。

## 02.飛行許可承認・飛行計画通報画面からの画面遷移について

### 飛行許可承認申請の場合




「申請用地図作成」画面において、「飛行経路/飛行範囲」、「飛行範囲以外」、「補助者等を配置」ウィンドウの「▼」ボタンを押すと、それぞれ地図データ（図形）の作成が可能です。

### 飛行計画通報の場合



「飛行計画通報作成」画面において、「飛行経路/飛行範囲」ウィンドウの「▼」ボタンを押すと、地図データ（図形）の作成が可能です。

## 03.地図情報を作成する場所を検索する

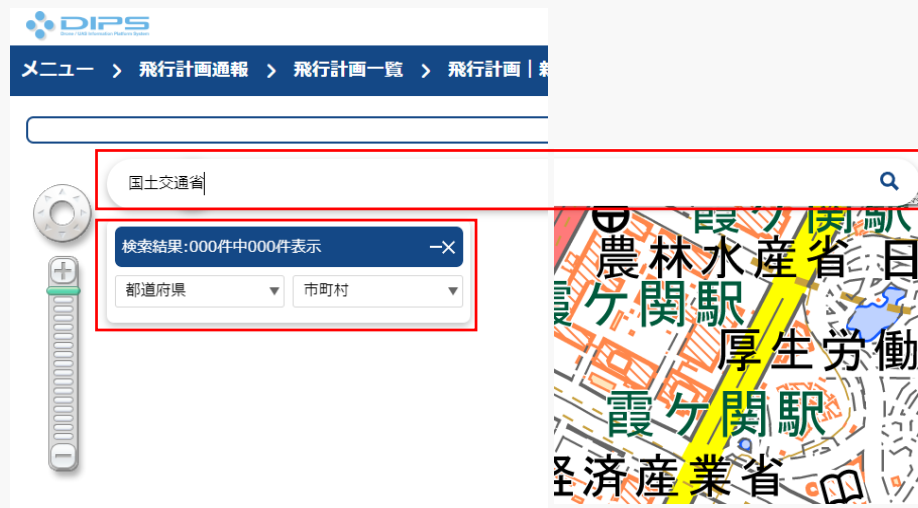
「」ボタンを押すと、テキストエリアが表示されます。

テキストエリアに表示したい住所や施設を入力します。

検索文字列に該当する検索結果が表示されるので、該当場所を選択すると地図の中央が選択した位置まで移動します。

### ポイント

地図画面をドラッグで移動することもできます



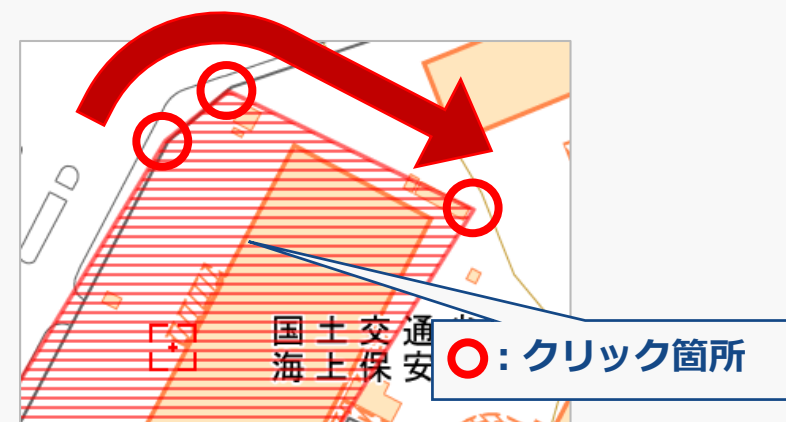
## 04.地図上に飛行経路・飛行範囲を描画する（多角形で描画する方法）

### 多角形で描画する方法



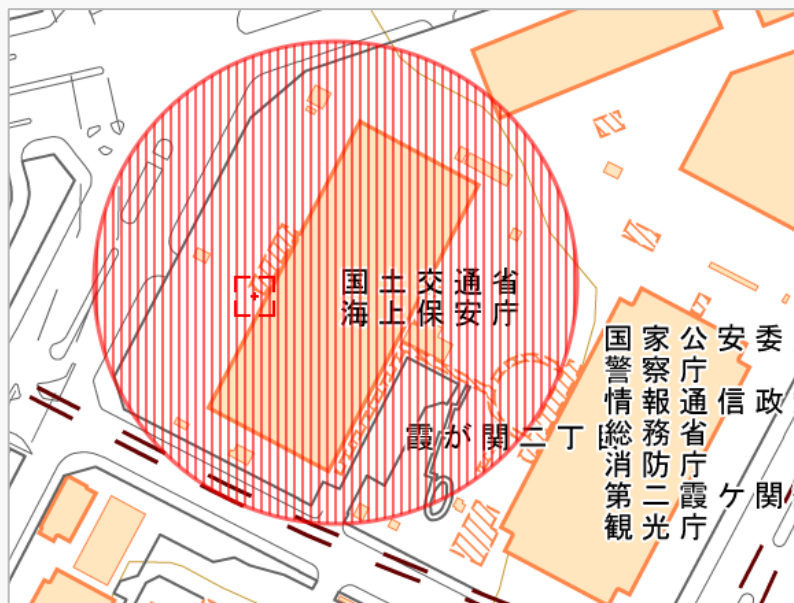
「飛行経路/飛行範囲」右側の「▼」を押すと描画する図形のウィンドウが出ますので、「多角形」をクリックして選択して下さい。

地図上で地点の始点から各地点ごとにクリックして飛行経路/飛行範囲を作図します。地点の終点でダブルクリックを行い、飛行経路/飛行範囲を確定させます。



## 05.地図上に飛行経路・飛行範囲を描画する（円で描画する方法）

### 円で描画する方法



「飛行経路/飛行範囲」右側の「▼」を押すと描画する形のウィンドウが出ますので、「円」をクリックして選択して下さい。

地図上で円の中心位置をクリックし、ドラッグして範囲を広げて禁止エリアを作図します。作成したい範囲でもう一度クリックして飛行経路/飛行範囲を確定させます。



○: クリック箇所

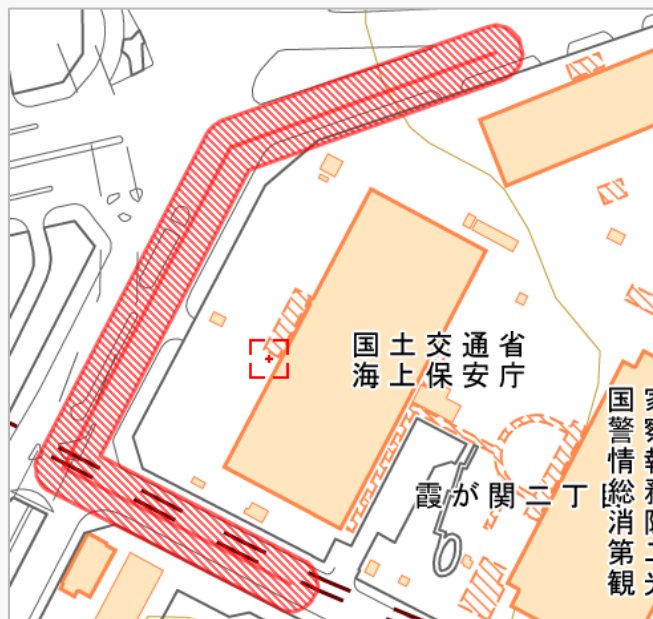


## 06.地図上に飛行経路・飛行範囲を描画する (バッファラインで描画する方法)

### バッファラインで描画する方法



「飛行経路/飛行範囲」右側の「▼」を押すと描画する形のウィンドウが出ますので、「バッファライン」をクリックして選択して下さい。半径右側の「▼」を押すと描画する形のウィンドウが出ますので、描画したい範囲に合わせて半径をクリックして選択して下さい



地図上で地点の始点から各地点ごとにクリックして飛行経路/飛行範囲を作図します。地点の終点でダブルクリックを行い、飛行経路/飛行範囲を確定させます。



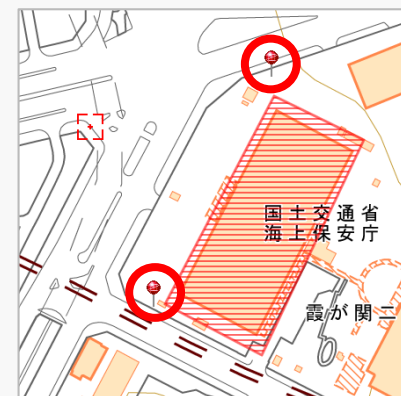


## 07.補助者の描画方法

補助者を地図上に描画する場合



「補助者等を配置」右側の「▼」を押し、地図上で補助者を配置したい箇所をクリックしてください。「📍」のアイコンで補助者が配置されます。



○: クリック箇所

### 注意事項！

- イベント会場上空などの催し場所上空の飛行を行う場合には、補助者の配置がわかるように描画してください。

## 08.観客席等の人工物の描画方法

観客席等の人工物を地図上に描画する場合



「飛行範囲以外」右側の「▼」を押すと描画する形のウィンドウが出ますので、描画したい形をクリックして選択して下さい。

それぞれの図形の描画方法に関しては、[p.12-5～p.12-7](#)を参照してください。

青い斜線の範囲で観客席等の人工物が描画されます。

### 注意事項！

- 催し場所上空の飛行を行う場合には、観客等の位置がわかるように描画の上、観客等の第三者の上空を飛行しない経路であることがわかるように描画してください。

## 09.テキストの作成方法

### テキストを地図上に描画する場合

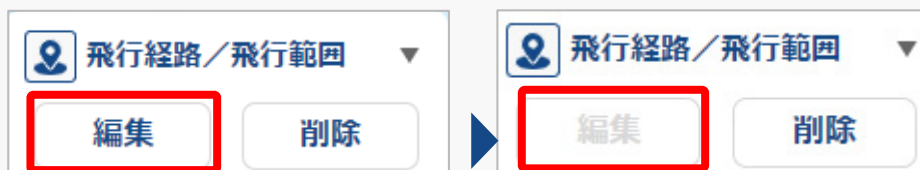


地図上に作成した補助者や人工物描画等の内容をテキストで入力するには、テキスト右側の「▼」を押し、テキスト項目に記載したい内容を入力してください。必要に応じて文字色、背景色、サイズを変更してください。

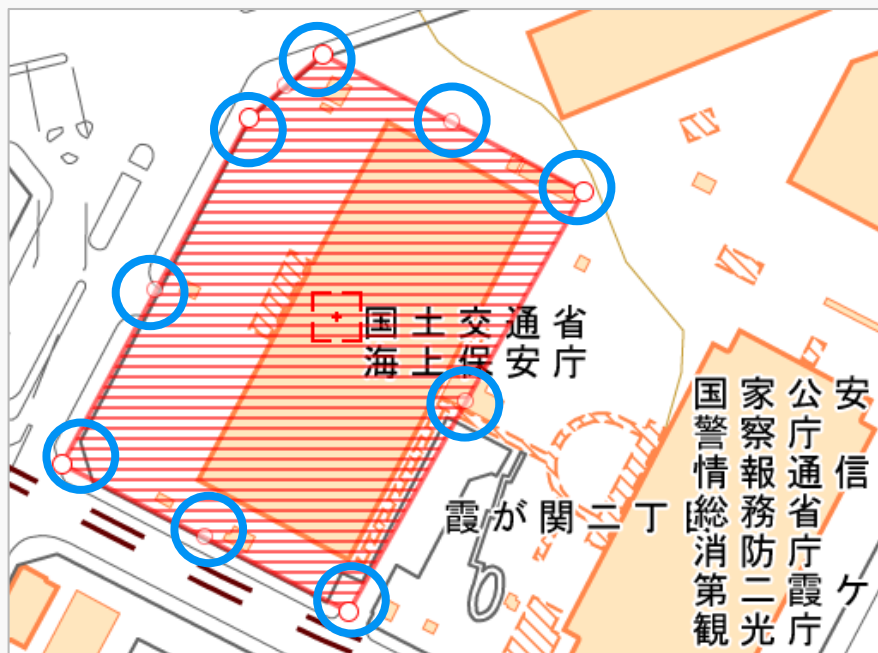
地図上でテキストを配置したい箇所をクリックしてください。テキストが配置されます。

## 10. 飛行経路／飛行範囲の編集方法（多角形の場合）（1/2）

多角形で描画した飛行経路／飛行範囲を編集する方法



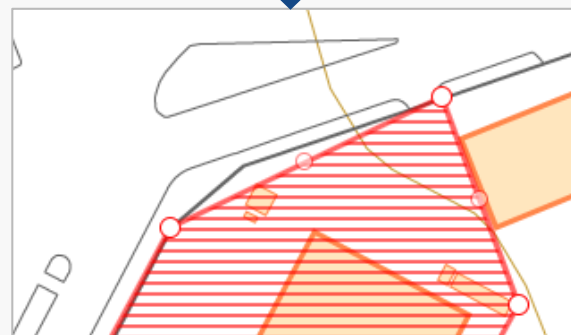
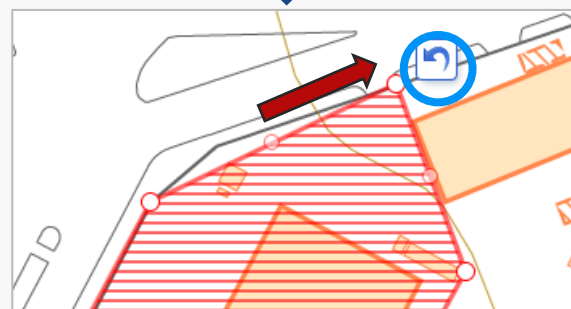
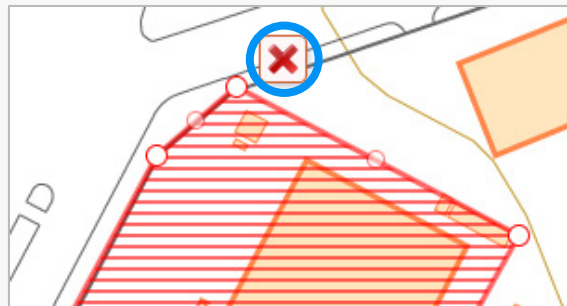
「飛行経路／飛行範囲」より「編集」ボタンを押して下さい。「編集」ボタンを押すと編集ボタンが左図の状態になり、飛行経路／飛行範囲の編集が可能となります。



編集が可能な状態で、飛行経路／飛行範囲（赤い斜線）をクリックすると各地点に赤い丸が表示されます。編集したい赤い丸をクリックして下さい。

## 10. 飛行経路／飛行範囲の編集方法（多角形の場合）（2/2）

### 多角形で描画した飛行経路／飛行範囲を編集する方法



編集したい赤い丸をクリックして下さい。

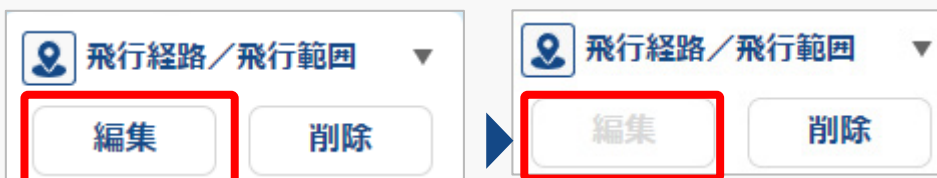
選択した地点を削除したい場合は「×」を押して下さい。

削除せずに範囲を変更したい場合は赤い丸をクリックしながら範囲を変更して下さい。変更したい場所まで赤い丸を移動したら、クリックを離してください。元に戻したい場合は左図の青い丸内の「矢印」を押して下さい。変更前の状態に戻ります。

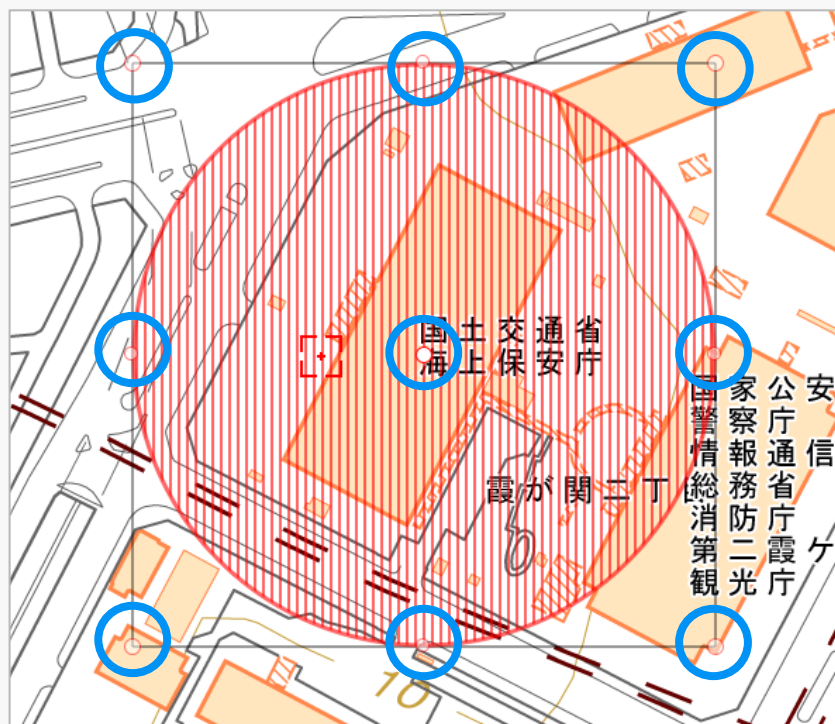
全ての地点の削除・変更が完了しましたら飛行経路／飛行範囲以外の地図をクリックして頂くか、地点の赤い丸をクリックして頂くと、順に「矢印」「×」のアイコン表示が消え左図のように赤い丸の表示も消えて編集後の飛行経路／飛行範囲が確定します。

## 11. 飛行経路／飛行範囲の編集方法（円の場合）（1/2）

円で描画した飛行経路／飛行範囲を編集する方法



「飛行経路/飛行範囲」より「編集」ボタンを押して下さい。「編集」ボタンを押すと編集ボタンが左図の状態になり、飛行経路/飛行範囲の編集が可能となります。



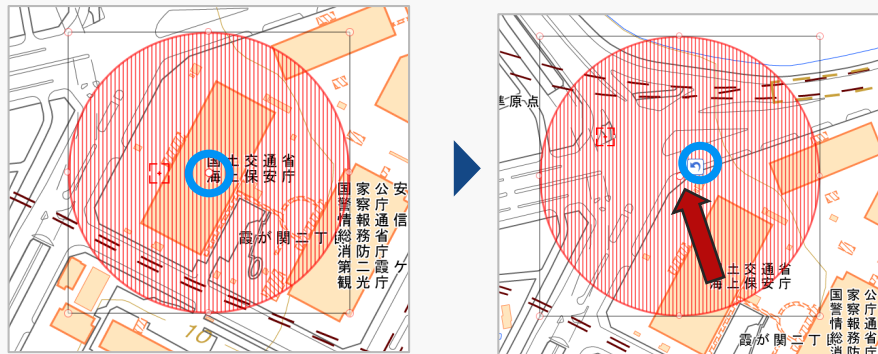
編集が可能な状態で、飛行経路/飛行範囲（赤い斜線）をクリックすると各地点に赤い丸が表示されます。



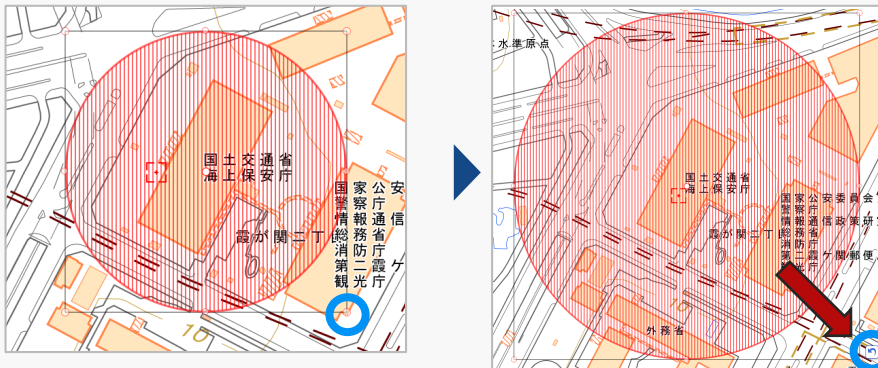
## 11. 飛行経路／飛行範囲の編集方法（円の場合）（2/2）

### 円で描画した飛行経路／飛行範囲を編集する方法

#### 移動させる場合



#### 拡大・縮小させる場合



移動・拡大・縮小が完了しましたら飛行経路／飛行範囲以外の地図をクリックして頂くと、「矢印」と赤い丸の表示が消えて、編集後の飛行経路／飛行範囲が確定します。

円の中心に表示された赤い丸をクリックしながら、移動したい方向にスライドさせます。

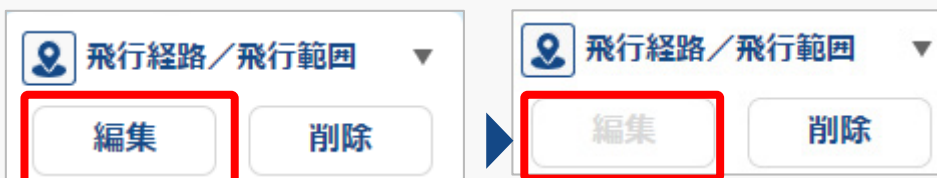
移動させたい場所までスライドさせたらクリックを離してください。元に戻したい場合は左図の青い丸内の「矢印」を押して下さい。変更前の状態に戻ります。

円の外側に表示された赤い丸をクリックしながら、拡大・縮小させる方向にスライドさせます。

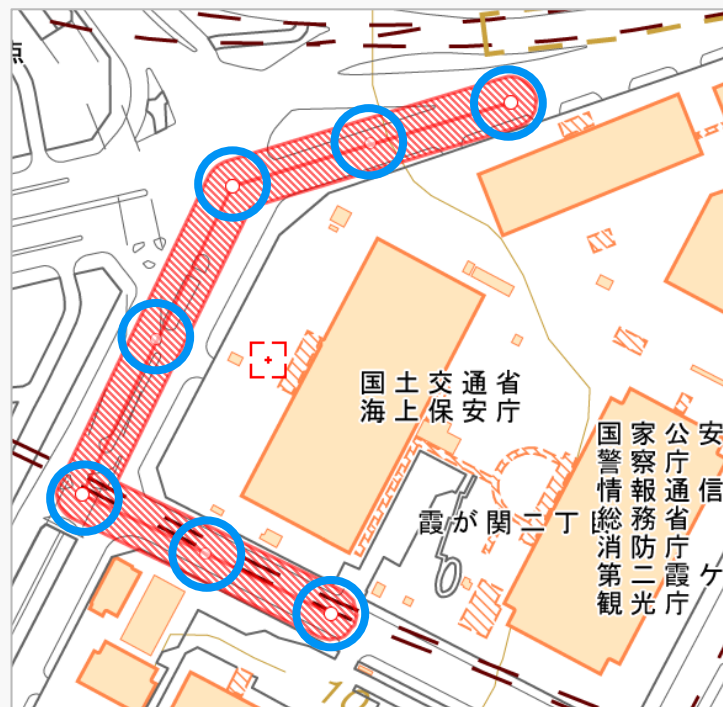
拡大・縮小させたい場所までスライドさせたらクリックを離してください。元に戻したい場合は左図の青い丸内の「矢印」を押して下さい。変更前の状態に戻ります。

## 12. 飛行経路／飛行範囲の編集方法（バッファラインの場合）（1/2）

バッファラインで描画した飛行経路／飛行範囲を編集する方法



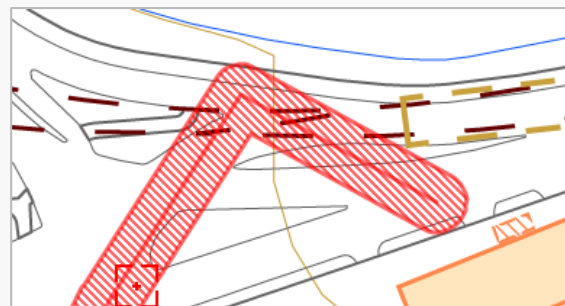
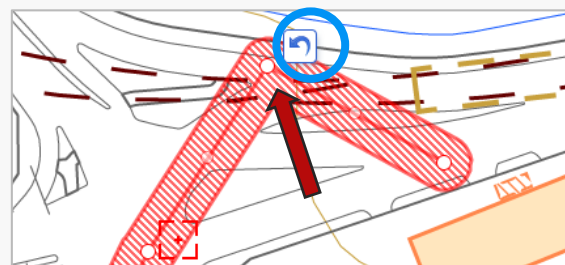
「飛行経路／飛行範囲」より「編集」ボタンを押して下さい。「編集」ボタンを押すと編集ボタンが左図の状態になり、飛行経路／飛行範囲の編集が可能となります。



編集が可能な状態で、飛行経路／飛行範囲（赤い斜線）をクリックすると各地点に赤い丸が表示されます。編集したい赤い丸をクリックして下さい。

## 12. 飛行経路／飛行範囲の編集方法（バッファラインの場合）（2/2）

### バッファラインで描画した飛行経路／飛行範囲を編集する方法



編集したい赤い丸をクリックして下さい。

選択した地点を削除したい場合は「×」を押して下さい。

削除せずに範囲を変更したい場合は赤い丸をクリックしながら範囲を変更して下さい。変更したい場所まで赤い丸を移動したら、クリックを離して下さい。元に戻したい場合は左図の青い丸内の「矢印」を押して下さい。変更前の状態に戻ります。

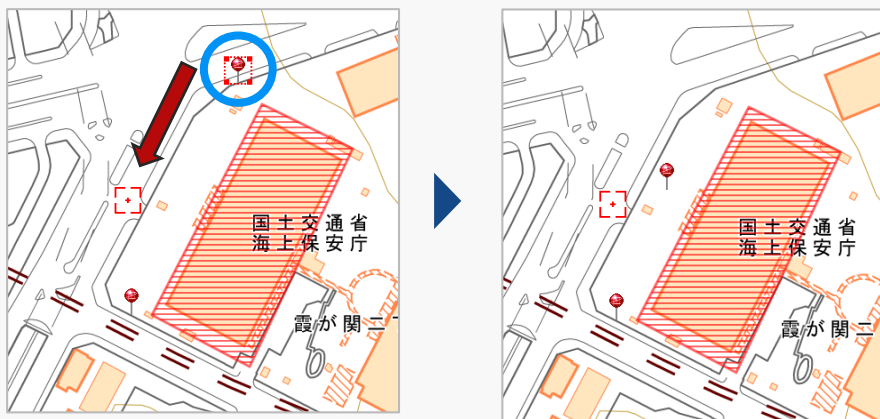
全ての地点の削除・変更が完了しましたら飛行経路／飛行範囲以外の地図をクリックして頂くか、地点の赤い丸をクリックして頂くと、順に「矢印」「×」のアイコン表示が消え左図のように赤い丸の表示も消えて編集後の飛行経路／飛行範囲が確定します。

## 13. 補助者の編集方法

### 補助者を編集する場合



ウインドウの「編集」ボタンを押して下さい。  
「編集」ボタンを押すと「編集」ボタンが左図の状態になり補助者の編集が可能となります。



編集が可能な状態で、補助者をクリックすると周囲に赤枠が表示されます。クリックしたまま移動させたい箇所までドラッグして配置を変更してください。

### 注意事項！

- イベント会場上空などの催し場所上空の飛行を行う場合には、補助者の配置がわかるように描画してください。

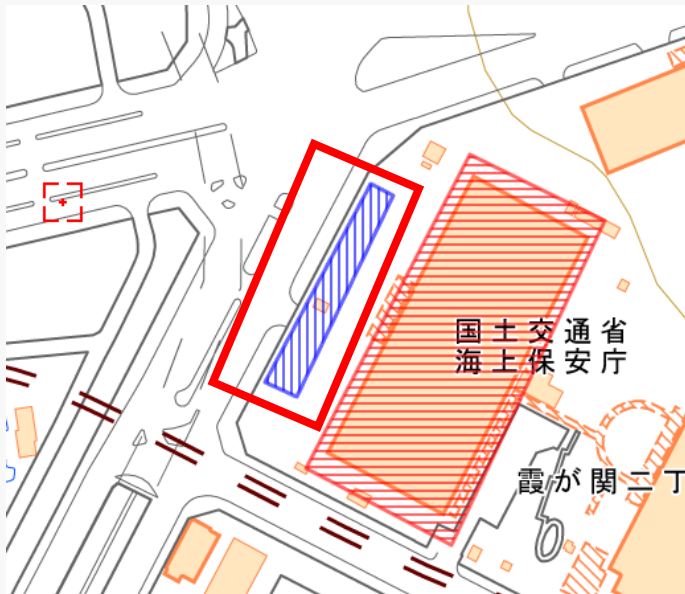
## 14. 観客席等の人工物の編集方法

### 観客席等の人工物を編集する場合



ウインドウの「編集」ボタンを押して下さい。  
「編集」ボタンを押すと「編集」ボタンが左図の状態になり、観客席等の人工物の編集が可能となります。

それぞれの図形の編集方法に関しては、  
[p.12-11～p.12-16](#)を参照してください。



### 注意事項！

- 催し場所上空の飛行を行う場合には、観客等の位置がわかるように描画の上、観客等の第三者の上空を飛行しない経路であることがわかるように描画してください。

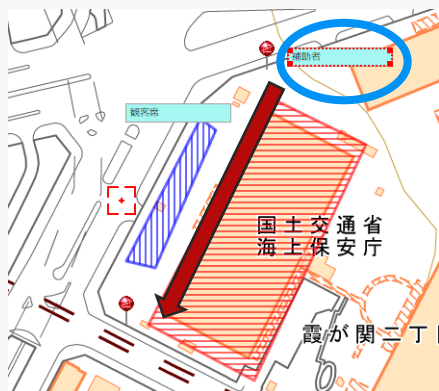


## 15.テキストの編集方法

### テキストを編集する場合



ウインドウの「編集」ボタンを押して下さい。  
「編集」ボタンを押すと「編集」ボタンが左図の状態になりテキストの編集が可能となります。



編集が可能な状態で、テキストをクリックすると周囲に赤枠が表示されます。クリックしたまま移動させたい箇所までドラッグして配置を変更してください。



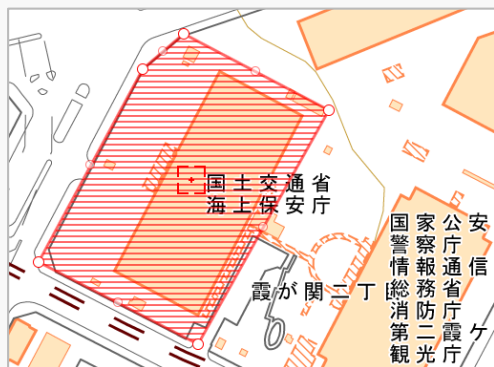
## 16.図形やオブジェクトを削除する方法

### 図形やオブジェクトを削除する方法



ウインドウの「削除」ボタンを押して下さい。

「削除」ボタンを押すと削除ボタンが左図の状態になり、図形やオブジェクトの削除が可能となります。



削除したい図形やオブジェクトをクリックして下さい。



削除に関するメッセージが出ますので、「OK」ボタンを押して下さい。

これで削除が完了です。